**Sintaxe Básica em**

**JavaScript**

**- JavaScript**

É uma linguagem de programação de alto nível.

Tem a função de criar script dinâmicos em páginas web, juntamente com HTML e CSS.

**- Comandos**

Os scripts podem ser colocados dentro de uma página HTML entre as tags

<scritpt> </scritp>

Ou podem estar em um arquivo separado que use a extensão .js

Para essa extensão ser acessada pela página HTML deve-se declarar o nome do arquivo dentro do corpo da página ou da tag <Head>, usando a tag

<script scr=”nome\_arquivo.js”> </script>

É uma boa prática se carregar o script ao final da tag <body)

- alert(“Menssagem”); -> este comando abre uma janela de mensagem no navegador.

**- Tipagem**

A tipagem em javascript é fraca sendo as declarações feitas de forma dinâmica.

Assim se declararmos: a =”teste”; a variável “a” já é entendida como um tipo string.

Tipos de variáveis

Boolean, null, undefined, number, string, array, object, function.

Comando typeof(string) - este comando retorna o tipo da string passada.

**- Tipos de Declarações**

- var - declara uma variável de escopo global, se não for passado um valor inicial este será null.

- let - declara uma variável de escopo local, se não for passado um valor inicial este será null.

- const - declara uma constante de escopo local, tem que ser passado um valor inicial.

É uma boa prática inicializar as variáveis e constantes no inicio do escopo do bloco.

**-**  **Operadores Lógicos**

&& - equivale a “e”

// - equivale a “ou”

! - equivale a “negação”

**- Vetores e Objetos**

- Forma de declaração de um array

let array = [“string”, 1 , true, [‘array’]]

- Manipulando array

- forEach() – faz a iteração percorrendo todo o array

- push() - adiciona um item no final do array

- pop() - remove um item do final do array

- shift() - remove um item do inicio do array

- unshift - adiciona um item do início do array

- indexOf() - retorna o índice de um dado valor que exista no array.

-splice() - remove ou substitui um item pelo índice

- slice() - retorna uma parte de um array existente.

**- Estrutura Condicionais, repetição e decisão**

- if(condição){

Comandos;

}else(condição){

}

- switch (chave){

case (condição da chave):

comandos;

break;

case (condição da chave):

comandos;

break;

default:

comandos;

}